

AUZANNEAU Maxime

CAFFY Cédric

G32

Création d’un logiciel de gestion d’aéroclub



*Année 2015-2016*

Sommaire

# Introduction

Dans le cadre de notre projet de première année de cycle d’ingénieur en informatique et modélisation, nous avons souhaité faire un logiciel de gestion d’aéroclub.

Un aéroclub est une association à but non lucratif qui a pour but de permettre la pratique du pilotage d’avions légers.

Notre logiciel doit alors permettre de gérer tout ce qui est en rapport avec les avions et les membres qui composent l’aéroclub.

En première partie, nous présenterons la partie analyse de notre projet. En deuxième partie nous expliquerons les étapes du développement de notre application (élaboration des interfaces graphiques, base de données…). Enfin, nous aborderons les difficultés rencontrées au sein du projet.

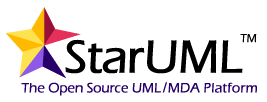
# La partie « analyse » du projet

L’analyse est une phase très importante au sein d’un projet. Elle permet de faire un lien entre les développeurs et l’utilisateur final, mais permet également d’avoir une vue d’ensemble du projet afin que les développeurs puissent avoir un même socle de départ.

## L’analyse UML

L’analyse UML (Unified Modeling Language) permet de fournir une méthode normalisée afin de visualiser la conception d’un système. Nous avons opté pour ce type d’analyse car nous connaissons son efficacité de par notre expérience antérieure.

Nous avons réalisé notre analyse UML à l’aide du logiciel Star UML.



### Le diagramme de Use Case

Ce diagramme permet de décrire les cas d’utilisations du logiciel. Il permet de répondre de manière synthétique aux questions « Que peut faire le logiciel ? »,  « Qui peut faire telle ou telle action ? », « Qu’est-il nécessaire de faire pour effectuer une action ? ».

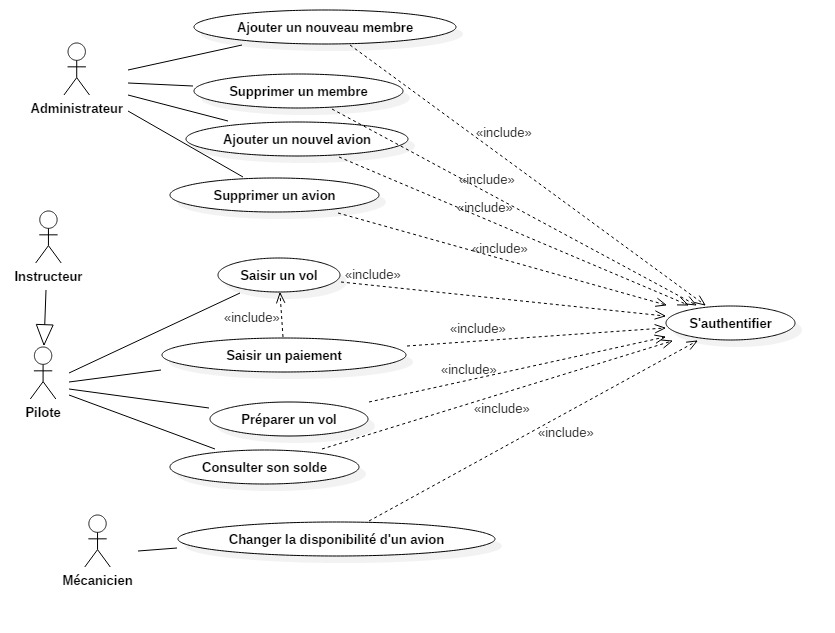
Voici le diagramme de Use Case que nous avons réalisé :

Figure :Le diagramme de Use Case de notre logiciel

A CONTINUER